



CAMPIONATO ARCOBALENO

REGOLAMENTO CAMPIONATO

1. La A.s.c.d. Buttigliere '95 indice ed organizza un torneo di calcio a 5 a carattere amatoriale denominato "Campionato Arcobaleno" che si disputerà da ottobre 2026 a maggio 2027 presso l'impianto sportivo "Palamaffei" sito in via Principe di Piemonte 103 a Buttigliera d'Asti (AT).
2. Il torneo è riservato a calciatori amatoriali che si uniscono in squadre iscritte a tale manifestazione con l'apposito modulo dopo aver deciso un nome per la squadra. L'età minima per partecipare è di 16 anni compiuti. È possibile l'inserimento di massimo 1 under 16 per squadra che abbia compiuto almeno 14 anni. Non possono partecipare coloro che giocano in società FIGC militanti in Serie C2 Calcio a 5 o superiori o in Promozione Calcio a 11 o superiori. Dopo il termine delle iscrizioni non è più possibile inserire o sostituire giocatori. È possibile inserire o sostituire giocatori, fermo restando il numero massimo di 12 giocatori per squadra, durante il "mercato di riparazione" che inizia il giorno dopo l'ultima partita del 2026 e termina una settimana prima della prima partita del 2027 (data precisa comunicata al momento della stesura del calendario). Sostituzione di un giocatore in corso prevista solo in caso di infortunio grave presentando certificazione medica e dopo l'approvazione del comitato organizzatore. Obbligo di certificato medico sportivo AGONISTICO in corso di validità per ogni giocatore.
3. Questo regolamento specifica tutte le informazioni riguardanti le regole del gioco e lo svolgimento delle partite. Per tutto ciò che concerne iscrizioni, pagamenti e tutta la parte burocratica fare riferimento al sito societario all'indirizzo www.buttigliere.com/campionato-arcobaleno2026-27
4. Le squadre partecipanti dovranno presentarsi muniti di divisa da gioco compresa di maglietta e pantaloncini uguali per tutti i giocatori, eccetto il portiere che dovrà indossarla di colore diverso. Le maglie dovranno necessariamente essere numerate, pena la non possibilità di partecipazione all'incontro. In caso di colori di maglia simili tra le due squadre spetterà alla squadra prima nominata cambiare la divisa o indossare le pettorine (che potranno essere fornite dall'organizzazione).
5. Le squadre partecipanti dovranno presentare al responsabile del torneo o al suo delegato, prima dell'inizio di ogni partita, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare (distinta) servendosi dell'apposito modulo fornito dal comitato organizzatore, inserendo fino ad un massimo di 12 giocatori e di 2 dirigenti. Prima dell'inizio della partita l'arbitro effettuerà il riconoscimento dei calciatori (appello). In questo momento verranno utilizzate le fotocopie dei documenti di identità consegnati/inviati dal responsabile di squadra prima dell'inizio della prima partita. Se qualcuno risulterà mancante sarà necessario avere con sé l'originale da presentare.

6. Sostituzioni: cambi liberi in qualsiasi momento della gara in conformità con quanto stabilito dal regolamento del calcio a 5. Da effettuarsi dalla zona predisposta per le sostituzioni. Il giocatore che entra in campo può farlo solo dopo che il compagno è uscito dal campo.
7. Formula del torneo: le squadre partecipanti si affronteranno in gare di andata e ritorno seguendo il calendario redatto al termine delle iscrizioni.
8. Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri: 3 punti per la vittoria - 1 punto per il pareggio - 0 punti per la sconfitta. In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati: 1. Punti conseguiti negli incontri diretti tra le squadre interessate 2. Differenza reti negli incontri diretti tra le squadre interessate 3. Differenza reti sul totale degli incontri disputati. 4. Maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati. 5. Classifica disciplina 6. Sorteggio.
9. Le gare si svolgeranno in 2 tempi della durata di 25 minuti ciascuno. Le partite si giocano 5 vs 5 su campi regolamentari di calcio a 5 e utilizzo di palloni a rimbalzo controllato.
10. Tempo di attesa: in caso di ritardo di una squadra sarà possibile attendere fino ad un massimo di 15 minuti per iniziare la gara. In caso di ritardo superiore ai 5 minuti e inferiore ai 15 minuti sarà applicata la sanzione prevista dall'art. 16. In caso di ritardo superiore ai 15 minuti la gara sarà considerata persa a tavolino con il punteggio di 6 - 0 in favore della squadra avversaria.
11. Variazioni giorno ed orario: è possibile richiedere una variazione di giorno o orario di gara eseguendo il pagamento della tassa di variazione (vedi art. 17) entro l'uscita del comunicato della settimana precedente alla gara (solitamente il giovedì). Dopo l'uscita del comunicato della settimana precedente non sarà possibile nessuna variazione di giorno ed orario di gara.
12. Trattandosi di un girone all'italiana non sono previsti tempi supplementari e rigori per decidere l'esito delle gare.
13. Le gare saranno dirette da arbitri ufficiali.
14. La disciplina del torneo viene affidata al comitato organizzatore della Buttiglierese '95 che nei giorni successivi alla partita emetterà un comunicato con l'aggiornamento dei risultati, della classifica e dei provvedimenti disciplinari.
15. L'automatismo delle sanzioni è previsto con le seguenti modalità: il giocatore espulso durante una gara di campionato non potrà partecipare alla gara di campionato successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal comitato organizzatore; il giocatore che nel corso del torneo incorre nella quinta ammonizione sarà squalificato per una gara di campionato per recidiva in ammonizione a seguito della comunicazione del comitato organizzatore tramite l'apposito comunicato. Le ammonizioni accumulate in campionato NON vengono conteggiate anche in Coppa e viceversa. Le squalifiche maturante in campionato si scontano esclusivamente nelle gare di campionato e quelle maturate in Coppa esclusivamente nelle gare di Coppa. Prima della Supercoppa ogni squalifica si annulla (salvo casi gravi specificati dal comitato organizzatore nel comunicato ufficiale precedente alla partita)
16. La classifica disciplina, utile come criterio di spareggio in caso di parità di punteggio come spiegato nell'articolo 8 (si terrà conto di quella della singola competizione in questo caso), ma anche al fine di

assegnare il Premio Fair Play al termine della stagione (si terrà conto di quella totale delle tre manifestazioni) viene redatta tenendo conto dei seguenti punti:

- ammonizioni 1 punto
- seconda ammonizione con conseguente espulsione 2 punti
- espulsione diretta 3 punti
- espulsione diretta per comportamento gravemente antisportivo o condotta particolarmente grave 5 punti
- squalifica per recidiva in ammonizione (quinta ammonizione) 2 punti, oltre ad 1 punto per la quinta ammonizione
- disordini causati dai dirigenti in panchina o da persone non in distinta riconducibili alla squadra dai 5 ai 15 punti
- giocatore con maglietta diversa dal resto della squadra 2 punti
- giocatore con maglietta senza numero di maglia 2 punti
- giocatore con pantaloncini di colore diverso dal resto della squadra 2 punti
- causa ritardo dell'inizio della gara superiore ai 5 ed inferiore ai 15 minuti 5 punti
- non presentazione alla partita 20 punti

Al termine risulterà meglio classificata la squadra che totalizza il minor numero di punti.

17. Sono previste le seguenti tasse e sanzioni sportive, il cui importo verrà detratto dalla cauzione versata ad inizio stagione:

- ammonizioni € 1
- seconda ammonizione con conseguente espulsione € 2
- espulsione diretta € 3
- espulsione diretta per comportamento gravemente antisportivo o condotta particolarmente grave € 5
- squalifica per recidiva in ammonizione (quinta ammonizione) € 2, oltre all'euro per la quinta ammonizione
- disordini causati dai dirigenti in panchina o da persone non in distinta riconducibili alla squadra € da 5 a 15
- giocatore con maglietta diversa dal resto della squadra € 2
- giocatore con maglietta senza numero di maglia € 2
- giocatore con pantaloncini di colore diverso dal resto della squadra € 2
- richiesta di variazione orario gara (nei termini in cui è consentita) € 5
- richiesta variazione giorno gara (nei termini in cui è consentita) € 10
- causa ritardo dell'inizio della gara superiore ai 5 ed inferiore ai 15 minuti € 5
- non presentazione alla partita € 20
- esclusione della squadra dal campionato: verrà trattenuto l'intero importo versato per la cauzione.

18. Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di € 50,00; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti. La tassa dovrà essere versata al comitato organizzatore.

19. L'organizzazione del torneo garantisce a tutti i giocatori regolarmente associati alla A.s.c.d. Buttiglierese '95, con regolare certificato medico sportivo agonistico in corso di validità e facenti parte di una squadra in regola con i pagamenti, la copertura assicurativa tramite una tessera emessa da un ente di promozione

sportiva a cui è affiliata. In ogni caso per la partecipazione è necessario che ogni giocatore abbia prima firmato lo scarico di responsabilità nei confronti della A.s.c.d. Buttiglierese '95.

20. Norme generali: per quanto non previsto dal presente regolamento, vale il regolamento Calcio a 5 FIGC.

REGOLAMENTO COPPA

1. Parallelamente al campionato viene organizzata anche la Coppa Arcobaleno. Le modalità di svolgimento della competizione, che inizia dopo il termine del girone di andata e prevede una fase ad eliminazione diretta, saranno rese note dopo la chiusura delle iscrizioni, considerando il numero delle squadre iscritte.
2. Nella fase ad eliminazione diretta, al termine delle partite, in caso di parità si disputeranno 2 tempi supplementari da 5 minuti ciascuno. In caso di ulteriore parità si procederà ai calci di rigore. Verranno calciati n. 3 calci di rigore per squadra che potranno essere battuti da qualsiasi giocatore tra quelli presenti in distinta. Nel caso permanga la parità si procederà ad oltranza.
3. Per la coppa, a parte le modalità di svolgimento, sono valide tutte le regole scritte sopra per il "Campionato Arcobaleno"

REGOLAMENTO SUPERCOPPA

1. La Supercoppa Arcobaleno viene assegnata tramite una gara unica che si giocherà al termine della stagione tra la squadra vincitrice del Campionato Arcobaleno e la squadra vincitrice della Coppa Arcobaleno. Nel caso entrambe le competizioni fossero state vinte dalla stessa squadra questa affronterà la seconda classificata del campionato.
2. La partita si gioca in 2 tempi da 30 minuti ciascuno. Al termine in caso di parità si disputeranno 2 tempi supplementari da 5 minuti ciascuno. In caso di ulteriore parità si procederà ai calci di rigore. Verranno calciati n. 3 calci di rigore per squadra che potranno essere battuti da qualsiasi giocatore tra quelli presenti in distinta. Nel caso permanga la parità si procederà ad oltranza.
3. Per la Supercoppa, a parte le modalità di svolgimento, sono valide tutte le regole scritte sopra per il "Campionato Arcobaleno"